



Konkurencja artystyczna z podziałem na weteranów i początkujących, bez podziału na żel czy akryl. Stylista wybiera sam, czy pracuje w technice żelowej, czy akrylowej. Praca tylko i wyłącznie na szablonie. Konkurs polega na wykonaniu ekstremalnej długości sztyletu na jednej dłoni – praca na modelce.

Regulamin

1. Uczestnicy mają 2 godziny (w razie zmian pojawi się informacja) na wymodelowanie paznokci jednej dłoni w kształcie sztyletu na formie z zastosowaniem kolorowego akrylu lub żelu. Wykonany projekt ma być oryginalny i wykazać umiejętności artystyczne uczestnika. Tipy nie są dozwolone. Dwóch uczestników może mieć jedną modelkę.
2. Paznokcie muszą mieć długość co najmniej 2 cali każdy (5,08 cm). Pomiaru dokonuje się od najgłębszego punktu na powierzchni naskórka przed końcem swobodnej krawędzi. Za paznokcie, które będą krótsze od tej długości, uczestnik otrzyma karę – minus 10 punktów w klasyfikacji generalnej.
3. Dozwolone jest użycie coveru.
4. Wszelkie farby (akrylowe, akwarelowe) lub lakiery do paznokci są zabronione. Ręczne malowanie jest nie dozwolone na powierzchni paznokcia.
5. Dozwolone jest używanie produktów sypkich z brokatem, ale nie powinny one zajmować powierzchni większej niż 10% całego projektu (każdy rodzaj brokatu).
6. Projekt nie może obejmować łożyska paznokcia w większej powierzchni niż 10%.
7. Ozdoba może być zastosowana, ale tylko na zewnątrz łożyska paznokcia.
8. Wszystkie prace muszą odbywać się na polu konkursowym. Proformy są zabronione.
9. Tematy projektu zostaną ogłoszone przed rozpoczęciem roku konkurencyjnego. Temat powinien być widoczny na wszystkich pięciu paznokci. Nailpro Poland: brak tematu

* Nie ma innego koloru poza wyznaczonymi, nie powinno być czarnego i białego!

10. Powierzchnia wzorcowych paznokci musi być gładka. Krzywa C pomiędzy 40% i 50%. Grubość paznokcia musi pasować do stylu salonowego: najlepiej od 0,08 do 0,12 cm (0,03–0,05 cala). Standard – grubość wizytówki.

11. Uczestnikom zabrania się używania rozpoznawalnych wzorów design wyposażonych w treści, a także dobrze znanych logo i grafik objętych prawami autorskimi. Ostrzega się przed plagiatem.

12. Wszystkie pilniki do paznokci i bufory muszą być czyste i nowe, nieużywane.

13. Można używać tylko wody. Środki czystości (mydło etc.) i nawilżające (oleje, kremy, płyny etc.) są zabronione! Miski ze żwirkiem i innymi akcesoriami są zabronione.

14. Wszystkie paznokcie powinny być doprowadzone do połysku przy użyciu polerki lub przy zastosowaniu żelu UV. Farby i powłoki, w tym z brokatem i cekinami, są zabronione.

15. Projekt „Extreme Stiletto Design” oceniany jest w następujących kategoriach: struktura boków, równomierne i spójne dla całej dłoni łuki, głębokość łuku wynosi 40– 50%, krzywa C pasująca do dłoni modelki, powierzchnia okolic skórek, projekt i poziom trudności, w projekcie są zastosowane tylko dozwolone kolory, struktura wykończenia powierzchni produktu i kontrola złożoności projektu, długość i kształt, kolor i zachowana równowaga, oryginalność i ogólne wrażenie.

16. Projekty paznokci, które wygrały kiedyś w Nailpro, nie mogą być kopiowane. Organizator Nailpro Poland zastrzega sobie prawo do dyskwalifikacji uczestnika, jeżeli praca jest kopią prac wcześniejszych zwycięzców. Wszelkie wątpliwości związane z plagiatem będą rozstrzygane przez sędziów w zamkniętym gronie.

Kryteria oceny

Sędzia 1

Struktura boków i kształt – 10 punktów

- Materiał ściśle przylega do boków naturalnego paznokcia.
- Łuki są umieszczone szeregowo.
- Kształt jest symetryczny, odpowiedni do paznokci i zrównoważony we wszystkich paznokciach

Wykończenie – 10 punktów

- Powierzchnia paznokci jest gładka.
- Powierzchnia paznokci jest lśniąca i bez zarysowań.
- Krawędzie paznokci są gładkie i dobrze wykończone.
- Paznokcie są całkowicie czyste (bez kurzu).

Temat - 5 punktów

- Projekt jest doskonały.
- Projekt jest kompletny i nie wymaga przeróbek.
- Zadany temat jest widoczny na wszystkich 5 paznokciach.
- W przypadku nieprzestrzegania tematu – minus 20 punktów.

Projekt – 10 punktów

- Projekt jest kompletny i nie wymaga przeróbek.
- Projekt wykonany jest w kilku technikach.
- W projekcie użyte są tylko dozwolone kolory i odcienie.

Sędzia 2

Struktura powierzchni i krzywa C – 10 punktów

- Powierzchnia sztucznego paznokcia jest gładka i wyraźnie zaznaczona.
 - Odwrotna strona paznokci jest także gładka i wyraźnie zaznaczona.
 - Krzywa C jest symetryczna i spójna
 - Głębokość łuku wynosi między 40 a 50%.
 - Linie krzywej C są dopasowane do dłoni modelki.
- #### Kontrola materiałów i strefa skórek - 10 punktów
- Na paznokciach nie występują guzki i pęcherzyki.
 - Kolor użytego materiału jest jednorodny.
 - Na skórze nie ma żadnych pozostałości materiału.
 - Materiał jest położony cienko w obszarze naskórka i maksymalnie blisko naskórka.
 - Skórki modelki w strefie skórek są w doskonałym stanie (żadnych rys).

Złożoność projektu – 5 punktów

- Projekt jest wyzwaniem, wymagającym umiejętności i wysiłku
- Projekt obejmuje wiele technik
- Złożoność projektu jest oczywista

Detale – 5 punktów

- Detale i szczegóły projektu są czyste i precyzyjne
- Projekt posiada szczegóły (staranność o szczegóły)
- Szczegóły muszą dodawać charakteru projektowi

Sędzia 3

Długość – 5 punktów

- Długość mierzona od strefy skórek do końca przedłużenia.
 - Długość paznokci dopasowana, paznokcie są proporcjonalne w stosunku do siebie.
- Wymagana długość musi być zachowana.

Kolor – 10 punktów

- Kolory odpowiadają projektowi.
- Kolory pasują do siebie.
- Kolory są dobrze przemyślane i umiejscowione

Balans – 10 punktów

- Projekt jest całkowicie przemyślany
- Projekt uzupełnia się kolorem
- Elementy projektu są dobrze wyważone, nie jest ich za dużo oraz nie sprawiają wrażenia „zbyt pustych”.

Ogólne wrażenie – 10 punktów

- Paznokcie zdobią dłonie modelki.
- Grubość przedłużenia odpowiada grubości wskazanej w regulaminie przedłużania paznokci w stylu konkursowym (grubość wizytówki, 0,025–0,08 cm).
- Ogólne wrażenie jest kompletne i nie wymaga poprawy.

Skala oceny 10 pkt

- 10 Bez skazy
- 9 Praktycznie idealny
- 8 Bardzo dobry
- 7 Dobry
- 6 Nieco powyżej średniej
- 5 Średni
- 4 Poniżej przeciętnej
- 3 Słabo
- 2 Bardzo słabo
- 1 Jest niedopuszczalnie

Koszt udziału	do 15 sierpnia 2018	po 15 sierpnia 2018
początkujący	50 euro	75 euro
weteran	85 euro	100 euro

Nagrody

początkujący	puchar, dyplom, nagroda rzeczowa
weteran	1. miejsce – 150 euro, 2. miejsce – 120 euro, 3. miejsce – 100 euro, puchar, dyplom

Każdy z uczestników otrzyma dyplom uczestnictwa.